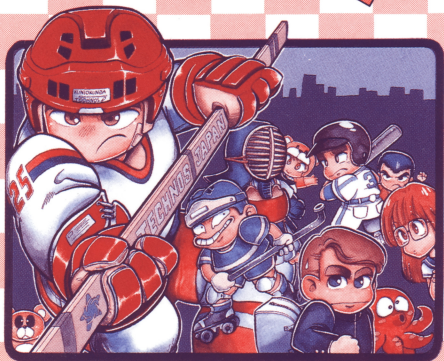


TJC-13

FAMICOM FAMILY

いけいけ! 熱血ホッケー部 「びんごくど大乱闘」



取り扱い説明書

任天堂

ファミリーコンピュータ™

このたびはテクノスジャパン・ファミリーコンピュータカセット「いけいけ！^{ねつけつこうこう}熱血高校ホッケー部^ぶ すべってころんで大乱闘^{だいらんとう}」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございました。ご使用^{しよう}の前に取り扱い方^{とあつか}、ご使用上の注意^{かたしようじようちゆうい}など、この「取り扱い説明書^{とあつかせつめいしょ}」をよくお読みください。なお、この「取り扱い説明書^{とあつかせつめいしょ}」は大切に保管^{たいせつほかん}してください。

し ようじよう ちゆう い 使用上の注意

- ①精密機器^{せいみつ き き}ですので、極端^{きよくたん}な温度条件^{おん ど じようけん}下での使用^{しよう}や保管^{ほ かん}、及び強いショック^{およ つよ}を避^さけてください。また絶対^{ぜったい}に分解^{ぶんかい}しないでください。
- ②カセットを交換^{こうかん}するときは、必ず電源^{かなら でんげん}を切^きってください。
- ③端子部^{たん し ぶ}に触^ふれたり、ぬらすなど汚^{よご}さないでください。故障^{こしょう}の原因^{げんいん}となります。
- ④シンナー・ベンジン・アルコール^{とう き はつ ゆ}等の揮発油^{き はつ ゆ}でふかないでください。
- ⑤テレビ画面^{が めん}から、できるだけはなれてゲームをしてください。
- ⑥長時間^{ちよう じ かん}ゲームをする場合は、健康^{ば かい}のため約2時間^{けんこう やく じ}ごとに10分^{かん ぶん}～20分^{ぶん}の小休止^{しょうきゅう し}をしてください。
- ⑦ご使用後^{しよう ご}ACアダプタをコンセント^{かなら}から必ず抜^ぬいてください。

CONTENTS

●ストーリー..... 03

●ゲームのルール..... 04

●そうきほうほう操作方法..... 05

●ゲームモード..... 09

●がめんセレクト画面について..... 10

●ステータスについて..... 13

●ねつけつ熱血ホッケー部ぶメンバー紹介..... 14

●しょうかいアイスリンク紹介..... 16

●「くにおくん」の友達ともだちしょうかい紹介..... 18

●「かおり」のMEMO♥..... 19

●ひっさつ必殺ショットについて..... 20

●にん4人でプレイする時とき..... 21

ストーリー

こんにちは。^{ねっけつこうこうしんぶん}熱血高校新聞部のかおりで
す。くにおくんの^{かつやく いちやくゆうめい}活躍で一躍有名になった
「^{ねっけつこうこう}熱血高校^ぶドッジボール部」、それから「サ
ッカ^ぶー部」。世界大会なんかに出場して、ほ
んとにすごいよねエ。じつは^{ねっけつこうこう}熱血高校には
ホッケー^ぶ部があるんです。でもとっても^{よわ}弱
いの……。今度の^{こんど}白金高校^{しろがねこうこう}との対抗試合に
^ま負けちゃうと^{はい ぶ しょぶん}廃部処分になってしまう^{だい}大ピ
ンチ！ そんなホッケー^ぶ部を見かねたくに
おくんが^{なさ}情けない^{ぶ いんたち}部員達を^{きた}鍛え直してくれ
ることになったのです。^{ねっけつこうこう}熱血高校ホッケー
部^ぶはドッジボール部^ぶ、サッカー部^ぶのような
^{つよ}強いチームになれるでしょうか？
いけいけ！ ^{ねっけつ}熱血ホッケー^ぶ部。
インターハイめざしてみんな^{がんば}頑張ってね！

ゲームのルール

1 チームは選手^{せんしゅ}3人^{にん}とキーパー^り1人^{けい}の計4人。1 試合は第3ピリオドまでであり、得点^{とくてん}の多いチームの勝ち！ 同点の場合は負けになっちゃいます。ごめんね。

操作^{そうさ}するマイキャラはゲーム展開^{てんかい}に合わせて変わります。矢印^{やじるし}カーソルが点滅^{てんめつ}している選手^{せんしゅ}がマイキャラで、マイキャラが画面^{がめん}外に出^でてしまった場合^{ばあい}、矢印^{やじるし}カーソルがどっちの方向^{ほうこう}にいるのか教えてくれます。

1人^りでプレイする場合はマイキャラとキーパー^{どうじ}を同時^{そうさ}に操作します。

それから、試合中^{しあいちゅう}あまりエキサイトしすぎると、対戦相手^{たいせんあいて}によっては乱闘^{らんどう}が起^おこり、そんな時^{とき}あまり暴^{あば}れたりするとペナルティ(罰^{ばつ})として退場^{たいじょう}になることがあります。ペナルティを受^うけた選手^{せんしゅ}は敵^{てき}に1点^{てん}取られるまでは試合^{しあい}に復帰^{ふつき}できないので気^きをつけてね。

そう さ ほう ほう 操作方法

き ほん ぞう さ こう げ き 基本操作 オフェンス／攻撃



Aボタン パス

Bボタン シュート

十字レバー

選手の移動

シュート方向の
コントロール

A+Bボタン
ジャンプ

き ほん ぞう さ ぼう ぎ よ 基本操作 ディフェンス／防御



Aボタン

足払い(ブロック)

Bボタン

タックル(キャッチ)

十字レバー

選手の移動

キーパーの移動

A+Bボタン
ジャンプ

オフェンス、ディフェンス共通で
ジャンプ中に

Aボタン……スティック振り抜き

Bボタン……どすこいパンチ

じっせん 実戦テクニック スケーティング編^{へん}



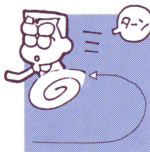
●ノーマルスケーティング
すす^{すす}進^{ほうこう}みたい方向^おにレバーを押
す。



●ダッシュスケーティング
さゆう^{さゆう}左^{ほうこう}右^{ほうこう}どちらかの方向^{かい}にレバ
ーを2回押す。



●ダッシュ中^{ちゅう}ストップ
ちゅう^{ちゅう}中^{しんこう}に進行^{ほうこう}方向^{ぎやく}の逆^お
にレバーをグイッと押す。



●ダッシュ中^{ちゅう}ターン^{せんかい}(旋回)
ちゅう^{ちゅう}中^{じょう}に上^げ下^げ、どちら
かを2回押す。上^{うえ}2回で上^{かい}
回^{うえ}り、下^{した}2回で下^{かい}回^{したまわ}り。

じっせん 実戦テクニック オフェンス(攻撃)編 こうげき へん

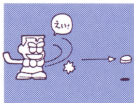
●チョン! パス

バックを^も持っている^{とき}時Aボタンをチョン! と^お押す。



●スラップショット

チョン! パスを^あ上げた^よとき
にタイミング良くAまたは
Bボタンを^お押す。



●フリップパス

Aボタンを^{いつてい じ かん}一定時間
^お押すと^{やま}山なりパス。



●スラップショット

Bボタンを^{いつてい じ かん お}一定時間押し、
^{ちから}力を^{きょうりよく}ためると強力ショット。

※ただ^{つか}しためすぎると疲れ
てしまいます。



ディフェンス(ぼうぎょ へん 防御)編

●あしばらい Aボタン

●スティック振り抜き

ジャンプ+Aボタン

●ショルダータックル

Bボタン

●どすこいパンチ

ジャンプ+Bボタン

●ダッシュ回転あしばらい

ダッシュ+Aボタン

●ジャンプマッハスイング

ダッシュ+ジャンプ+Aボ

タン

※Aボタンのアタックは敵

にダメージを与えると共

に敵が持ってるパックに

スティックが当たればシ

ュートできます。



ゲームモード



タイトル画面^{が めん}のときにAボタンかSTARTボタン^おを押すと、ゲームモード^{せんたく が めん}選択画面

になります。シナリオにそってインターハイを目指す「しなりおもード」と、友達^{ともだち}と最大4人^{さいだい にん}まで対戦^{たいせん}プレイができる「たいせんモード」があります。

●「しなりおもード」1P；矢印^{や じるし}カーソルの^{てんめつ}点滅している選手^{せんしゅ}とキーパー^{そう さ}を操作します。

●「しなりおもード」2P；1Pは矢印^{や じるし}カーソルの^{てんめつ}点滅している選手^{せんしゅ}を操作し、2Pはキーパー^{そう さ}のみを操作します。

●「たいせんモード」2P；1Pは左側^{ひだりがわ}、2Pは右側^{みぎがわ}のチーム^{そう さ}を操作します。

●「たいせんモード」4P；1Pと2Pは左側^{ひだり}、3Pと4Pは右側^{みぎがわ}のチーム^{そう さ}を操作します。

セレクト画面について

●「しなりおも一ど」

★こすちゅーむをえらんでください。



とつくん し あい か すす
特訓試合に勝ち進ん
で行くと相手チーム
のコスチュームを譲
り受け装備できる種

るい ふ
類が増えていきます。どのコスチュームで
プレイするか十字レバーの左右で選びAボ
タンで決定します。

★らいんなっぷをえらんでください。



せんしゅ
選手をそれぞれの
ポジションに置くか
き
決めます。十字レバ
ーの上下で選手を選

びAボタンで決定、Bボタンでキャンセル
できます。

(CF)センターフォワード；攻めと守りのキーマン

(WF)ウイング；攻撃時の斬り込み隊長

(DF)ディフェンダー；^{まも おも う も}守りを主に受け持ちます

(GK)ゴールキーパー；ゴールの^{しゅ ご しん}守護神

^{せんしゅ}選手はそれぞれ^{のうりよくてき さ}能力的な差があり、どの^{せん}選手をどのポジションに^お置くか^よ良く^{かんが}考えて^{えら}選んでください。

※^{せんしゅ}選手のステータス「ぱわー」「すぴーど」
「おもさ」についてはP13を^み見てね。

●「たいせんもーど」

★たいせんチームをえらんでください。



^{しゅつじょう}出場8チームの中^{なか}から^{この}好みのチームを⁺字^じレバーの^さ左右^{さゆう}で^{えら}選^{えら}びAボタンで^{けってい}決定し

ます。2Pプレイの場合は^{ば あい}1Pが^{ひだり}左チーム^{せんたく}を選択し、2Pが^{みぎ}右チーム^{せんたく}を選択します。

4Pプレイの場合は^{ば あい}1Pが^{ひだり}左チームを、3^{みぎ}Pが^{せんたく}右チーム^{せんたく}を選択します。

★らいんなっぷをえらんでください。

「しなりおも一ど」の時とおなじです。

★どのりんくでふれいしますか？

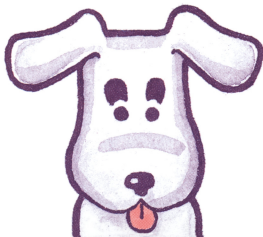


5種類^{しゅるい}のリンクの中^{なか}から好み^{この}のリンクを
十字^じレバーで^{えら}び、
AまたはSTARTボタ

ンで決定^{けってい}。

※リンクについてはP16を^み見てね。

BOW WOW



ステータスについて

●^{せんしゅ}選手のステータス

「パワー」；^{せんしゅ}選手の^{たいりよく}体力を表しこの^{すう ち}数値が
^{たか}高いほど^{きょうりよく}強力な^うショットを打つことができます。
(この数値は敵に^{すう ち}攻撃されると^{げんしょう}減少します。)

「スピード」；^{せんしゅ}選手の^{そうりよく}走力を表します。

「おもさ」；^{せんしゅ}選手の^{たいじゅう}体重を表します。

●^たコスチュームのステータス

「こうげき」；^{てき}敵を^{こうげき}攻撃するときの、^{あいて}相手に
^{あた}与える^{おお}ダメージの^{あらわ}大きさを表します。

「しゅび」；^{てき}敵に^{こうげき}攻撃されたときのダメージ
の^う受けにくさを表します。

●^たその他のステータス

「せいかく」が^{せんしゅ}選手にあります。^{れいせい}冷静な^{せい}性
格、^{かく}短^{たん}気^きな^{せいかく}性格、^{おこ}怒^だり^{こわ}出すと^{こわ}恐^{こわ}いタイプ、
どの^{せんしゅ}選手がどのタイプなのかプレイしてみ
てね。

それから^{じょう ず}キーパーをやるのがとっても^{じょう ず}上手
という^{のうりよく}能力もあります。とっても^{い がい}意外な^{ひと}人
がキーパーに^む向いていたりするかも……。

ねっけつ^ぶ 熱血ホッケー部^{しょうかい}メンバー紹介



くにお

スポーツなら何でもOK！
つか し ねっけつ や ろう ひつ
疲れを知らない熱血野郎。必
きつわざ
殺技はもち「ナッツショット」。



よういち

ホッケー部^ぶキャプテン！ パ
ワ^{わざ}ー・技ともいいもの持ッて
るんだけど押しが今一つ。必
お いまひと ひつ
きつわざ
殺技は「しおしおショット」。



まさし

走力^{そうりよく}はピカイチ！ でもパワ
ー^なが無いのがちょっと心配^{しんぱい}か
な？ 必^{ひつきつわざ}殺技は「ワンクッ
ションショット」。



ひでし

まも かた む せんしゆ
守りの固いDF向きの選手。
とう しよくにん わざ
お父さんが職人さんで“技”
にはちょっとうるさいよ。必
ひつ
きつわざ あつしゆく
殺技は「圧縮ショット」。



つよし

キーパーやらせりゃばっちぐ
う！ おこ こわ ゆ うわさ
怒ると怖いって言う噂
ひつきつわざ
だよ。必殺技は「あらうんど
ショット」。



いつも朗らか、意外性を秘めてる新入部員！ お家がスポーツ店やってるらしいわ。必殺技は「バッキーンショット」。



ホッケー部の活躍を耳にして、入部してきた謎の選手！ 詳しいことはまだ分ってないみたい。(こんど調べときます。)

YŌICHI!



アイスリンク紹介しょうかい

ねつけっこうこうおくない 〈熱血高校屋内スケート場〉じょう



オーソドックスなノーマルアイスリンク。

はなぞのこうこうとくせつ 〈花園高校特設リンク〉



周囲しゅういの壁が柔らかいクッションかべ やわでできているからとてもボヨンなリンクだよ。

たにばなこうこうとくせつ 〈谷花高校特設スケート場〉じょう



ちょっと過激な仕掛で地雷か げ き し か け じ ら いが埋めてあるの！ どこにあるのかわからないので気きをつけてネ。

しろがねこうこうおくない 〈白金高校屋内リンク〉



リンク表面ひょうめんに傷が多くてパックきすが当あたると変な方向へん ほうこうにはずんじゃうの……。困こまっちゃうよね。

〈テクノスジャパンアイスアリーナ〉



テクノスジャパン^{しよゆう}所有の^{ごう か}豪華
アイスアリーナ。今回のイン
ターハイ^{かいじよう}会場になります。

とく^{とく}に^か変わった仕掛^{し かけ}はないので
プレーに^{せんねん}専念してくださいネ。

SUSUMU
GODAI



「くにおくん」の友達紹介

こんかい ぶ とつくん し あい あい て
 今回ホッケー部特訓試合の相手になってく
 れるお友達を紹介します。

●熱血高校剣道部「とおる」くん

か こ かいぜんこくたいかい ゆうしやう うでけん し
 過去2回全国大会で優勝したすご腕剣士で
 ひっさつわざ しんくう ぎ わざ み
 必殺技は真空斬り。この技を身につければ
 ひやくにんりき けんどう ぎ ひ みつ
 百人力。(ひょっとして剣道着に秘密がある
 かもネ。)

●熱血高校野球部「さだお」くん

ゆめ み
 夢見バッティングセンターの150kmのスピ
 ードボールをホームランできるのは彼だけ
 か。 こうこう や きゆうかい じゅっ し はい
 かも。高校野球界の十指に入るスラッガー。
 このバッティングセンスを身につければ鬼
 かなぼう
 に金棒ネ。

●百合ヶ丘女子ホッケー倶楽部

「ようこ」ちゃん

ねつけつしょうじょ おんな こ
 けっこうバリバリの熱血少女。女の子だか
 らってナメてかかると怖いわよ。それから彼
 じょ どうこうかい かいちやう
 女はマジック同好会の会長もやっててヘン
 テコな魔球を打つらしいから気をつけてね。

かおりのMEMO♥

ホッケー部のみんなの^ぶために^{ため}インターハイに
出場する^{しゅつじょう}強豪^{きやうごう}3チームの^{じょうほう}情報を^{おし}教えてあげ
るわ。

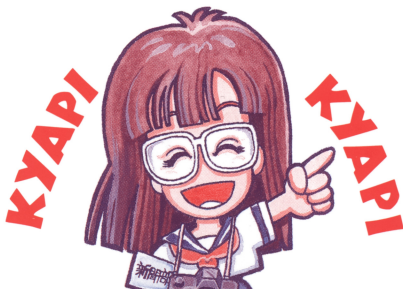
まずは東北の^{とうほく}強豪^{きやうごう}チームの^{ばん}幡馬^{ばん}実業^{じつぎやう}高校^{こうこう}。
破壊力^{はかいりき}を持つ^もFWで、あたりがめっぽう^{つよ}強
いからスピードとテクでかわす^{せんぼう}戦法^{せんぽう}がおす
すめヨ。

次は^{つぎ}四天王^{してんのう}子学院^{しがくいん}。ここは^{かんさい}関西^{かんさい}のチームら
しくむちゃくちゃ乱暴^{らんぼう}で、毎回^{まいかい}対戦^{たいせん}チーム
の^{せんしゅ}選手^{せんしゅ}を^{びやういんおく}病院^{びやういん}送^{おく}りにするもんだから最近^{さいきん}じ
ゃ^{あいて}相手^{あいて}がいなくなっちゃったらしいの……。
相手^{あいて}を^{たいじやう}退場^{たいじやう}させて^{ゆうり}有利^{ゆうり}にするのが^{とくさく}得策^{とくさく}ネ。

さいご^{さいご}最後^{さいご}が^{ゆうしやうこう}優勝^{ゆうしやう}候補^{こうぼ}No.1、^{ほっかいどう}北海道^{ほっかいどう}の^{だいせつざんこうこう}大雪^{だいせつ}山^{ざん}高校^{こうこう}。
パワー、スピード、テクニク、3拍子^{びやうし}揃^{そろ}
った^{さいきやう}最強^{さいきやう}チームでメンバーの大半^{たいはん}が^{じつぎやうだん}実業^{じつぎやう}団
入^いりが^{ないてい}内定^{ないてい}しているらしいヨ。「とびやま」
^{せんしゅ}選手^{せんしゅ}は^{ちやうもく}カナダ^{ちやうもく}の^{ちやうもく}プロ^{ちやうもく}チームも^{ちやうもく}注目^{ちやうもく}している
^{ちやうこうこうきやうせんしゅ}超^{ちやうこう}高校^{こうこう}級^{きやう}選手^{せんしゅ}。彼の^{かれ}ハリ^{かれ}ケー^{かれ}ン^{かれ}シヨット^{しよっと}は
^{やうちやうい}よう^{ちやうい}ちやう^いい
要^い注意^{ちやうい}！

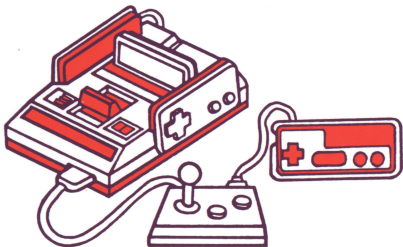
ひっさつ 必殺ショットについて

こんかい とくべつ ひっさつ きほんてき う
今回は特別に必殺ショットの基本的な打ち
かた おし も
方を教えちゃいます。バックを持っている
とき お つづ ちから
時にBボタンを押し続け、力をためてナイ
スなタイミングで離す！ ギュウーン！
でもこの打ち方はパワーがかなり減っちゃ
います。ある程度テクニックを磨くといろ
ひっさつ う かた はっけん
んな必殺ショットの打ち方が発見できるわ
よ。だから、あなたならではのカッコイイ
ひっさつ う かた み
必殺ショットの打ち方を見つけてネ。かお
り、せいっぱい応援しちゃうからね。



4人^{にん}び^{とき}プレイする時

たいせんモード（4P）で4人同時に^{にんどうじ}プレイするには、市販^{しはん}のコントローラーが2個^こ必要^{ひつよう}です。



※コントローラーは^{かなら}必ずファミコン^{よう}用の物^{もの}を使^{つか}ってください。

♥かお^りからのおお^がい♥

ゲーム中画面の両端がチラチラ（変な絵が出ちゃう）しちゃうけど故障じゃないのよ。
本当にごめんね♡

保証書

保証期間内に、取り扱い説明書の注意書
にしたがって、正常な状態で使用してい
て故障した場合には、本記載内容に基づ
き無料修理します。

本書は日本国内においてのみ有効です。



TECHNOS
TECHNOS JAPAN CORP.™

株式会社 **テクノスジャパン**

東京都新宿区歌舞伎町2-31-11
第2モナミビル3F

保証規定

(1) 保証期間は下記の通りとさせていただきます。

イ. 必要事項（お買い上げ日、販売店名）の記入と販売店印のある場合は、お買い上げ日から6ヵ月間。

ロ. 上記以外の場合は、発売日から6ヵ月間。

(2) 故障が発生した場合は、製品に保証修理申込書と故障状況を記入した説明文を添えて、小社までお送りください。

(3) 修理依頼品をお送りくださる場合の郵送料金その他の費用は、お客様のご負担となります。郵送に際しては適切な梱包の上、紛失などを防ぐため簡易書留をご利用ください。

郵送途中の事故・紛失についての保証は、小社としては負いかねますので、悪しからずご了承ください。

(4) 保証期間内でも次のような場合は有料修理となります。

イ. 誤用、乱用および乱暴や不注意な取り扱いによる故障。

口、火災、地震、風水害、落雷その他の天災地
変、公害や異常電圧による故障または損傷。

八、無理な改造や不当な修理による故障または
損傷。

二、使用中に生じたキズや衝撃、落下等による
故障、損傷。

ホ、本品と直接関係ないものが原因となって発
生した故障。

ヘ、保証修理申込書のご提示がない場合。

(5) 本書は再発行いたしませんので、大切に保管
してください。

●この保証書は本書に明示した期間、条件のも
とに無料修理をお約束するものです。したが
って、この保証書によって、お客様の法律上
の権利を制限することは一切ありません。保
証期間経過後の修理等についてご不明の場合
は、小社にお問い合わせください。

●保証期間経過後の故障についても有料修理が
できますが、修理用部品の保有期間の関係か
ら、その期限は発売日から1年間とさせてい
ただきます。

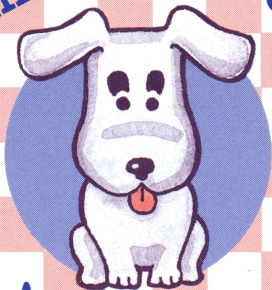
故障狀況

保証修理申込書

品 名	いけいけ！ 熱血ホッケ一部 「すべてころんで大乱闘」 TJC-I3		
お 客 様	お名前		
	ご住所 〒		
	お電話 — —		
販 売 店	所在地 店 名 (印)		
お買い上げ日		年 月 日	



IKE IKE
NEKKETSU★HOCKEY



TECHNOS
TECHNOS JAPAN CORP.™

株式会社 **テクノスジャパン**

〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11
第2モナミビル3F

©1991. TECHNOS JAPAN CORP.

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。